

Digital local communications system with the logical structure of a loop

Patent number: DE3413144
Publication date: 1985-10-17
Inventor: SCHROECK WERNER DR RER NAT (DE)
Applicant: LICENTIA GMBH (DE)
Classification:
- **international:** H04L25/02; G06F13/00
- **european:** H04L12/407; H04L12/417; H04L12/42
Application number: DE19843413144 19840407
Priority number(s): DE19843413144 19840407

Abstract of DE3413144

For a digital local communications system in the form of a bus with the logical structure of a loop in which the stations connected to terminal devices are in each case connected to a transmitting line and to a receiving line running in parallel with the former, with data flow directed in the same or in the opposite direction, and transmit their data as data packets provided with a priority flag, the stations feeding their data packets into the transmitting line only, and in which the data packets are transmitted at one point in the network from the transmitting line to the receiving line, it is proposed to allocate a request flag to each data packet in addition to the priority flag. The stations can feed their data packets into the transmitting line even if data packets with a lower priority than the priority of the data packet to be transmitted arrive on the transmitting line. In equal-priority incoming data packets, the request bit of the external data packet is set to "1" by the station wishing to transmit. If heavy data traffic occurs on the receiving line, the transmission protocol causes the data packets to pass through, extensively arranged according to priority, high-priority data packets can be transmitted immediately and access is provided to the data medium in the appropriate order with maximum utilisation of the transmission medium.

Data supplied from the **esp@cenet** database - Worldwide

⑯ BUNDESREPUBLIK
DEUTSCHLAND



DEUTSCHES
PATENTAMT

⑯ Offenlegungsschrift
⑯ DE 3413144 A1

⑯ Int. Cl. 4:
H04L 25/02
G 06 F 13/00

⑯ Aktenzeichen: P 34 13 144.2
⑯ Anmeldetag: 7. 4. 84
⑯ Offenlegungstag: 17. 10. 85

Behördenjournal

DE 3413144 A1

⑯ Anmelder:
Licentia Patent-Verwaltungs-GmbH, 6000 Frankfurt,
DE

⑯ Erfinder:
Schröck, Werner, Dr.rer.nat., 7900 Ulm, DE

⑯ Digitales lokales Kommunikationssystem mit der logischen Struktur einer Schleife

Für ein digitales lokales Kommunikationssystem in Busform mit der logischen Struktur einer Schleife, bei dem die mit Endgeräten in Verbindung stehenden Stationen je an eine Sende- und an eine dazu parallele Empfangsleitung mit gleichsinnig oder gegensinnig gerichtetem Nachrichtenfluß angeschlossen sind und ihre Nachrichten als mit einem Prioritätskennzeichen versehene Nachrichtenpakete übertragen, wobei die Stationen ihre Nachrichtenpakete lediglich in die Sendeleitung einspeisen, und bei dem die Nachrichtenpakete an einer Stelle des Netzes von der Sendeleitung in die Empfangsleitung übertragen werden, wird vorgeschlagen, jedem Nachrichtenpaket zusätzlich zum Prioritätskennzeichen ein Anforderungskennzeichen zuzuordnen. Die Stationen können ihre Nachrichtenpakete auch dann in die Sendeleitung einspeisen, wenn Nachrichtenpakete niedriger Priorität als die Priorität des zu übertragenden Nachrichtenpaketes auf der Sendeleitung ankommen. In ankommenden Nachrichtenpaketen gleicher Priorität wird von der sendenwollenden Station das Anforderungskennzeichen des fremden Nachrichtenpakets auf »1« gesetzt. Das Sendeprotokoll bewirkt, daß bei hohem Nachrichtenaufkommen auf der Empfangsleitung die Nachrichtenpakete weitgehend nach Priorität geordnet durchlaufen, Nachrichten hoher Priorität sofort gesendet werden können und der Zugriff zum Nachrichtenmedium in gerechter Reihenfolge bei maximaler Ausnutzung des Übertragungsmediums erfolgt.

DE 3413144 A1

Licentia Patent-Verwaltungs-GmbH
Theodor-Stern-Kai 1
D-6000 Frankfurt 70

PTL-UL/Sar/Ih
UL 83/155

Patentansprüche

1) Digitales lokales Kommunikationssystem in Busform mit der logischen Struktur einer Schleife, bei dem die mit Endgeräten in Verbindung stehenden Stationen je an eine Sende- und eine dazu parallele Empfangsleitung mit gleichsinnig oder gegensinnig gerichtetem Nachrichtenfluß angegeschlossen sind und ihre Nachrichten als mit einem Prioritätskennzeichen versehene Nachrichtenpakete übertragen, die Stationen die Sendeleitung überwachen und ihre Nachrichtenpakete in die Sendeleitung einspeisen und bei dem die Nachrichtenpakete an einer Stelle des Netzes von der Sendeleitung in die Empfangsleitung übertragen werden und die Stationen, die ihnen zugeordneten Nachrichtenpakete von der Empfangsleitung lesen, ohne diese der Empfangsleitung zu entnehmen,

15 dadurch gekennzeichnet, daß jedem Nachrichtenpaket zusätz-

...

lich ein Anforderungskennzeichen zugeordnet ist,
daß die Stationen ihre Nachrichtenpakete auch dann in die
Sendeleitung einspeisen, wenn Nachrichtenpakete niedrige-
rer Priorität als die Priorität des zu übertragenden
05 Nachrichtenpaketes auf der Sendeleitung ankommen, wobei
diese ankommenden Nachrichtenpakete niedrigerer Priorität
während des Sendens des anderen Pakets unterdrückt werden,
daß in von Quellstationen gesendeten Nachrichtenpaketen
das Anforderungskennzeichen auf logisch "0" gesetzt wird
10 und
daß in auf der Sendeleitung ankommenden Nachrichtenpaketen
mit der gleichen Priorität wie das von der weiterleitenden
Station zu übertragende Nachrichtenpaket das Anforderungs-
kennzeichen von der weiterleitenden Station auf logisch
15 "1" gesetzt wird.

2. System nach Anspruch 1, dadurch gekennzeichnet, daß in
jedem Nachrichtenpaket nach dem Paketanfangskennzeichen
ein Zugriffssteuerfeld folgt mit einem Prioritätsfeld und
20 einem Anforderungsfeld.

3. System nach Anspruch 2, dadurch gekennzeichnet, daß
das Anforderungsfeld ein Bit umfaßt und jede Quellstation
ihre Nachrichtenpakete mit auf logisch "0" gesetztem
25 Anforderungsbet sendet.

4. System nach Anspruch 3, dadurch gekennzeichnet, daß
jede Station in Abhängigkeit von dem Nachrichtenfluß auf
der Sendeleitung und der Empfangsleitung und der Priori-
30 tät q der von ihr auszusendenden Nachrichtenpakete folgen-
de Zustände einnehmen kann:

...

einen ersten Zustand (I_q), bei dem keine Pakete der Priorität q zum Senden anstehen,

einen zweiten Zustand (W_q), bei dem sie mindestens ein Nachrichtenpaket der Priorität q zu senden hat und die

05 Priorität der auf der Sendeleitung evtl. ankommenden Nachrichtenpakete überprüft,

einen dritten Zustand (A_q), bei dem sie ein zu sendendes Paket der Priorität q in die Sendeleitung einspeist und auf der Empfangsleitung prüft, ob das von ihr gesendete

10 Nachrichtenpaket korrekt dort durchläuft und welchen binären Wert das Anforderungsbit aufweist,

einen vierten Zustand (B_q), bei dem sie auf der Empfangsleitung prüft, ob das von ihr gesendete Nachrichtenpaket korrekt durchläuft und welchen binären Wert dessen Anfor-

15 derungsbit aufweist, und bei korrekt durchgelaufenem Nachrichtenpaket das Nachrichtenpaket aus der Reihe der von ihr zu sendenden Nachrichtenpakete entfernt und einen fünften Zustand (S_q), bei dem sie auf der Empfangsleitung das Anforderungsbit von Nachrichtenpaketen glei-

20 cher Priorität q wie der eines von ihr gesendeten Nachrichtenpakets, dessen Anforderungsbit beim korrekten Empfang auf der Empfangsleitung den Wert "1" hatte, kontrolliert.

25 5. System nach Anspruch 4, dadurch gekennzeichnet, daß die Stationen für jede Prioritätsklasse (q) die Zustände einnehmen und durchlaufen, wobei Zustände höherer Prioritätsklassen bevorzugt verarbeitet werden und zu einem beliebigen Zeitpunkt eine Station sich höchstens bezüglich

30 einer Prioritätsklasse (q) im zweiten Zustand (A_q) befinden kann.

...

6. System nach Anspruch 5, dadurch gekennzeichnet, daß eine Station von dem ersten Zustand (I_q) in den zweiten Zustand (W_q) übergeht, wenn sie von einem Endgerät ein zu sendendes Nachrichtenpaket der Priorität q erhalten hat,

05 daß sie vom zweiten Zustand (W_q) in den dritten Zustand (A_q) übergeht, wenn sie

1. bzgl. keiner anderen Prioritätsklasse q' im Zustand $A_{q'}$ sich befindet und
 - 1.1 die Sendeleitung frei ist oder
 - 10 1.2 sie auf der Sendeleitung ein Nachrichtenpaket niedrigerer Priorität p ($p > q$) als die des von ihr zu sendenden Nachrichtenpakets entdeckt
($p = q = 0$ = höchste Prioritätsstufe),

daß sie vom dritten Zustand (A_q) in den vierten Zustand (B_q) übergeht, wenn sie die zu sendenden Nachrichtenpakete der Priorität q gesendet hat,

15 daß sie vom vierten Zustand (B_q) in einen fünften Zustand (S_q) übergeht, wenn sie in einem von ihr gesendeten Nachrichtenpaket auf der Empfangsleitung das Anforderungsbit

20 auf logisch "1" gesetzt erkennt, und
daß sie vom fünften Zustand (S_q) in den ersten Zustand (I_q) zurückgeht, wenn sie keine weiteren Pakete der Priorität q zu senden hat und

1. in einem auf der Empfangsleitung durchlaufenden Nachrichtenpaket der Priorität q das Anforderungsbit nicht verändert wurde oder
- 25 2. ein Paket niedrigerer Priorität durchgelaufen ist oder
3. die Empfangsleitung für eine vorgegebene Zeit leer geblieben ist.

30

7. System nach Anspruch 6, dadurch gekennzeichnet, daß die Station auch dann vom zweiten Zustand (W_q) in den

...

dritten Zustand (Aq) übergeht, wenn sie sich bzgl. einer niedrigeren Priorität q' (d.h. $q' > q$) im dritten Zustand (Aq') befindet und dann gleichzeitig aus dem dritten Zustand (Aq') in den zweiten Zustand (Wq') zurückgeht, .
05 d.h. die Station bricht das Senden eines eigenen Pakets zugunsten eines anderen eigenen Pakets höherer Priorität ab.

8. System nach Anspruch 6, dadurch gekennzeichnet, daß
10 die Station erst dann vom zweiten Zustand (Wq) in den dritten Zustand (Aq) übergeht, wenn die Sendeleitung frei ist oder wenn das gerade vorbeilaufende Paket endet und das evtl. nachfolgende Paket eine geringere Priorität besitzt.

15 9. System nach einem der Ansprüche 6 bis 8, dadurch gekennzeichnet, daß eine Station vom dritten Zustand (Aq) in den zweiten Zustand (Wq) zurückgeht, wenn von der Sendeleitung ein Nachrichtenpaket gleicher oder höherer
20 Priorität p eintrifft ($p \leq q$) oder das gesendete Paket der Priorität q nicht oder nicht vollständig auf der Empfangsleitung empfangen wird.

10. System nach Anspruch 9, dadurch gekennzeichnet, daß
25 eine Station solange und nur solange im dritten Zustand (Aq) verbleibt, bis
1. sie ein Nachrichtenpaket der Priorität q vollständig gesendet hat (Send-Ende) und
1.1 keine weiteren Pakete der Priorität q zum Senden
30 anstehen oder
1.2 Pakete einer höheren Priorität zum Senden anstehen oder

...

- 1.3 eines der gesendeten Pakete der Priorität q mit auf "1" gesetztem Anforderungsbit auf der Empfangsleitung korrekt empfangen wurde
oder
- 05 2. (Senden-Abbruch)
 - 2.1 auf der Sendeleitung ein Paket gleicher oder höherer Priorität p ($p \leq q$) ankommt oder
 - 2.2 das von ihr gesendete Paket der Priorität q auf der Empfangsleitung nicht oder nicht ordnungsgemäß empfangen wurde.
- 10 11. System nach Anspruch 10, dadurch gekennzeichnet, daß eine Station aus dem vierten Zustand (Bq)
 1. in den zweiten Zustand (Wq) zurückgeht, wenn das von ihr zuletzt gesendete Paket der Priorität q
1.1 nicht oder nicht vollständig oder
1.2 ordnungsgemäß mit auf "0" gesetztem Anforderungsbit auf der Empfangsleitung empfangen wurde und weitere Pakete der Priorität q zum Senden anstehen, oder
 - 20 2. in den ersten Zustand (Iq) zurückgeht, wenn
2.1 das von ihr zuletzt gesendete Paket der Priorität q ordnungsgemäß mit auf "0" gesetztem Anforderungsbit auf der Empfangsleitung empfangen wurde und
2.2 keine weiteren Pakete der Priorität q zum Senden anstehen.
- 15 25 12. System nach Anspruch 11, dadurch gekennzeichnet, daß eine Station vom fünften Zustand (Sq) in den zweiten Zustand (Wq) zurückgeht, wenn
20 2.1. in einem auf der Empfangsleitung durchlaufenden Nachrichtenpaket der Priorität q das Anforderungsbit nicht verändert wurde oder

...

2. ein Paket niedrigerer Priorität durchgelaufen ist
oder
3. die Empfangsleitung für eine vorgegebene Zeit leer
geblieben ist

05 und sie weitere Nachrichtenpakete der Priorität q zu
senden hat.

13. System nach Anspruch 4, dadurch gekennzeichnet, daß
die Zustände von jeder Station für jede Prioritätsklasse
10 abspeicherbar sind.

15

20

25

30

Licentia Patent-Verwaltungs-GmbH
Theodor-Stern-Kai 1
D-6000 Frankfurt 70

PTL-UL/Sar/lh
UL 83/155

Beschreibung

Digitales lokales Kommunikationssystem mit der logischen
Struktur einer Schleife

Die Erfindung betrifft ein digitales lokales Kommunikationssystem gemäß dem Oberbegriff des Patentanspruchs 1.

Es sind verschiedene Datenübertragungsnetze bekannt geworden, die dem Datenaustausch zwischen Rechnern, zwischen Rechnern und Terminalen, zwischen Rechnern und Meßfühlern oder Stellgliedern bei Aufgaben der Prozeßsteuerung oder zwischen Rechnern und Endgeräten bei Aufgaben der Kommunikation, insbesondere im lokalen Bereich oder bei der Büroautomatisierung dienen. Gegenüber der herkömmlichen Lösung in zentralisierten Nebenstellen- oder Ortsvermittlungsanlagen besitzen diese Datenübertragungsnetze eine

...

höhere Flexibilität und erlauben eine schnellere Integration verschiedener Dienste und Anwendungen im lokalen Bereich.

05 Entsprechend den genannten Aufgaben und Anwendungen lassen sich zwei Arten von Datenübertragungsnetzen unterscheiden, zum einen solche, die der Übertragung großen Datenmengen in kurzer Zeit mit burstartigem Charakter dienen, und solche, die mehr der Kommunikation und dem Datenverkehr

10 mit kleineren Datenmengen und langsamerer Übertragungsrate dienen. Zur ersten Art sind die Netze zu zählen, die es erlauben, Rechner mit Rechnern zu verbinden. Zu diesen Netzen gehören Anordnungen mit Bus- oder Schleifenstruktur mit Übertragungsraten um 10 MBit/s. Als typische Vertreter

15 sind Ethernet, Net-One, Hyper-Channel oder Express-Net zu nennen. Die Nachrichtenübertragung erfolgt hierbei mittels Datenpaketen.

Ein Kommunikationssystem der eingangs genannten Art ist

20 z.B. bekannt aus dem Aufsatz von M. Ajmone Marsan und G. Albertengo: "MAP: An Insertion Protocol for an Unidirectional Bus Local Network", Instituto di Elettronica e Telecommunicazioni, Politecnico di Torino - Italy, Aprile 1981.

25 In diesem Aufsatz ist ein digitales lokales Kommunikationssystem beschrieben mit parallel verlegter Sende- und Empfangsleitung, bei dem der Nachrichtenfluß auf der Empfangsleitung entgegengesetzt demjenigen der Sendeleitung ist und jedes von einer beliebigen Station ausgesendete Nachrichtenpaket mit einem Prioritätskennzeichen versehen ist. Dabei sind lediglich zwei Prioritätstklassen

...

vorgesehen. Eine Station darf unabhängig von der Priorität ihres zu sendenden Nachrichtenpakets erst dann senden, wenn auf der Sendeleitung keine Nachrichtenpakete mehr ankommen, andernfalls muß sie ihre Übertragung sofort einstellen. Ferner darf sie jeweils nur ein Nachrichtenpaket absenden und muß anschließend mit der Übertragung ihres nächsten Nachrichtenpaketes, auch wenn dieses die höchste Anforderungspriorität besitzt, solange warten, bis auf der Empfangsleitung der aus den Nachrichtenpaketen der einzelnen Stationen zusammengesetzte Paketzug mit dem eigenen Nachrichtenpaket zu Ende ist. Hierdurch werden nicht nur eigene dringende Nachrichten verzögert, sondern das Nachrichtensystem wird auch durch das jeweilige Abwarten des Endes eines Paketzuuges mit den dadurch zwischen den Paketzügen liegenden Pausen nicht optimal ausgenutzt. Ferner ist bei geringem Nachrichtenverkehr die Übertragungsdauer mehrerer Nachrichtenpakete einer Station wegen der festgesetzten Wartezeiten zwischen zwei aufeinanderfolgend zu sendenden Nachrichtenpaketen in vielen Fällen zu hoch (z.B. lange Signallaufzeiten bei großer Netzausdehnung und/oder hoher Bitrate).

Der Erfindung liegt die Aufgabe zugrunde, den Stand der Technik zu verbessern. Insbesondere soll für ein Kommunikationssystem der eingangs genannten Art ein Verfahren für den Vielfachzugriff auf das Übertragungsmedium angegeben werden, mit dem weitgehend Kollisionen beim Sendebeginn einer Station mit zu übertragenden Nachrichtenpaketen hoher Priorität vermieden werden können und bei dem Nachrichtenpakete mit mehr als zwei Prioritätsklassen derart übertragen werden können, daß Nachrichtenpakete mit der höchsten Priorität den schnellsten Zugriff auf das

...

Übertragungsmedium haben und, falls keine Nachrichtenpakte höherer Priorität vorliegen, ohne Wartezeiten mehrere Pakete hintereinander übertragen werden können.

05 Die Aufgabe wird durch die im Anspruch 1 genannte Erfin-
dung gelöst. Es ist nunmehr möglich, bei schwacher Last
die Nachrichtenpakete mit minimaler Wartezeit zu übertra-
gen. Die einzelnen Stationen können ihre Nachrichtenpakete
mit maximaler Rate senden. Bei hoher Last findet ein
10 geordneter Zugang zum Kommunikationssystem statt, bei dem
die Übertragungskapazität zwischen Stationen mit Paketen
gleicher Priorität gerecht aufgeteilt wird und Nachrich-
tenpakete nach ihrer Priorität geordnet dicht aufeinander-
folgend auf der Empfangsleitung übertragen werden.

15 Die Ausgestaltung der Erfin-
dung nach Anspruch 2 erlaubt
den Stationen ein schnelles Auswerten der Nachrichtenpake-
te bei wenig Speicherplatzbedarf für die hierzu erforder-
lichen Bauelemente. Die Ansprüche 4 bis 12 geben ein
20 vorteilhaftes Ausführungsbeispiel für die Ablaufsteuerung,
welches die Aussendung eines Nachrichtenpaketes bestimmter
Priorität dem Nachrichtenaufkommen auf dem Übertragungsme-
dium anpaßt. Durch die Maßnahme gemäß Anspruch 9 erhalten
auf der Sendeleitung befindliche Nachrichtenpakete glei-
25 cher oder höherer Priorität wie die eines von einer Sta-
tion zur Sendung anstehenden Nachrichtenpakete Vorrang.
Unnötig lange Wartezeiten einer sendewilligen Station
werden durch die Maßnahmen gemäß den Ansprüchen 10 und 11
vermieden.

30 Die Erfin-
dung wird nun anhand von in Zeichnungen darge-
stellten Ausführungsbeispielen näher erläutert. Es zeigen
im einzelnen:

...

FIG. 1 Kommunikationssystem mit gegensinnig gerichtetem
Nachrichtenfluß auf Sende- und Empfangsleitung

05 FIG. 2 Kommunikationssystem mit gleichsinnig gerichte-
ten Nachrichtenfluß auf Sende- und Empfangslei-
tung

FIG. 3 Aufbau eines Nachrichtenpaketes

10 FIG. 4 Zustandsflußdiagramm einer Station

FIG. 5 Blockschaltbild einer Station.

15 In FIG. 1 ist ein Kommunikationssystem mit entgegengesetzt
gerichtetem und in FIG. 2 mit gleichsinnig gerichtetem
Nachrichtenfluß auf Sendeleitung SL und Empfangsleitung EL
dargestellt. Die einzelnen mit 1, 2, 3,...,N bezeichneten
Stationen sind derart an die Nachrichtenübertragungslei-
tung angeschlossen, daß sowohl die Sendeleitung SL als
20 auch die Empfangsleitung EL durch die Stationen durchge-
schleift sind. Auf diese Weise besitzt jede Station eine
kommende und eine gehende Sendeleitung sowie eine kommende
und gehende Empfangsleitung. Die gehende Sendeleitung der
Station N ist mit der Empfangsleitung verbunden und zwar
25 ist in FIG. 1 die gehende Sendeleitung mit dem Eingang für
die kommende Empfangsleitung der Station N und in FIG. 2
die gehende Sendeleitung der Station N mit dem Eingang für
die kommende Empfangsleitung der Station 1 verbunden.

30 Die Signalausbreitung ist auf beiden Leitungen stets
unidirektional und zwar auf der Sendeleitung in Richtung
auf die Überleitungsstelle zur Empfangsleitung und auf der

...

Empfangsleitung von der Überleitungsstelle weggerichtet.
Die Stationen übertragen ihre Nachrichten in Paketform.

05 In FIG. 3 ist ein derartiges Nachrichtenpaket schematisch dargestellt. Einer in der Regel 8 Bit umfassenden nicht verwechselbaren Bitfolge, dem Anfangsfeld "ANF", vielfach auch mit "Flag" bezeichnet, folgt ein Zugriffssteuerfeld Z-STF, ein Paketsteuerfeld P-STF, das die Art der Daten kennzeichnet, ein Feld für die Zieladresse, ein Feld für 10 die Quelladresse, ein mit "Bezeichner" gekennzeichnetes Feld zur eindeutigen Identifikation des Datenpakets, das eigentliche Datenfeld, das die Nachricht für die Zielstation enthält, ein Feld mit der Prüfsumme zur Kontrolle der korrekten Datenübermittlung und ein das Paketende kennzeichnendes Feld END, das beispielsweise die gleiche Bitfolge enthalten kann wie das Anfangsfeld ANF.

20 Gemäß der Erfindung enthält das Zugriffssteuerfeld Z-STF ein die Priorität des Nachrichtenpakets kennzeichnendes erstes Teilfeld und ein zweites Teilfeld für das Anforderungskennzeichen. Für die Kennzeichnung der Priorität genügen für bis zu 8 Prioritätsstufen 3 Bit und für das Anforderungskennzeichen 1 Bit.

25 Die Stationen sind derart aufgebaut und an die Sendeleitung angeschlossen, daß sie in auf der Sendeleitung ankommenden Nachrichtenpakete einzelne Bits lesen und verändern können und daß sie statt die ankommenden Nachrichtenpakete passieren zu lassen, diese unterdrücken und dafür eigene 30 Nachrichtenpakete senden können und zwar auch mitten in einem passierenden Paket. Eine alternative Regelung sieht vor, nur ganze Datenpakete auf diese Weise zu unter-

...

drücken, d.h. mit dem Senden eines eigenen Pakets erst bei Ende eines passierenden Datenpakets gleich welcher Priorität zu beginnen.

Die auf der Empfangsleitung übertragenen Nachrichtenpakete 05 werden von allen Stationen gelesen, jedoch von keiner Station verändert, und gehen erst am Ende der Empfangsleitung, also in FIG. 1 am nicht angeschlossenen Ausgang der Station 1 und in FIG. 2 am nicht angeschlossenen 10 Ausgang der Station N verloren. Darüberhinaus werden von jeder Station ankommende und weitergeleitete Nachrichtenpakete regeneriert. Nachrichtennetze dieser Art sind z.B. beschrieben in der DE-OS 33 40 992 und DE-OS 33 40 993.

Für die Nachrichtenübertragung ist ein Random-Access-15 Protokoll für Bus-Systeme vorgesehen, bei dem Pakete mit höchster Priorität in möglichst dichter Folge von einer oder mehreren Stationen gesendet werden können und zwar zunächst ohne Einschränkungen. Sobald die sendenden Stationen Kollisionen zwischen den auf der Sendeleitung 20 kommenden und den von ihnen zu sendenden Nachrichtenpakete gleicher Priorität feststellen, gehen sie in einen bezüglich dieser Prioritätsklasse geordneten Zugangsmodus über, bei dem sie, sobald sie ein die Sendeerlaubnis kennzeichnendes Signal erhalten, jeweils nur ein Nachrichtenpaket 25 dieser Prioritätsklasse senden und das nächste Nachrichtenpaket erst dann senden, nachdem alle anderen Stationen ebenfalls die Möglichkeit hatten, ein Paket dieser Prioritätsklasse zu senden.

30 Um diesen geregelten Zustand zu realisieren, sind für jede Station für jede Prioritätsklasse fünf Zustände vorgesehen, die zunächst anhand der FIG. 4 näher erläutert wer-

den. Die Priorität eines Pakets auf der Übertragungsleitung werde mit p und die eines in einer Station zur Übertragung anstehenden (wartenden) Nachrichtenpakets mit q bezeichnet. Insgesamt seien $(P+1)$ -Prioritätsklassen vorge-
05 sehen, wobei für p oder q gilt: $0 \leq p \leq P$ und $p = q = 0$ die höchste Prioritätsklasse sein soll.

Im ersten Zustand I_q liegt in der Station kein wartendes Nachrichtenpaket mit der Priorität q vor. Alle auf der 10 Sendeleitung ankommenden Nachrichtenpakete werden ledig-lich regeneriert auf die gehende Sendeleitung übertragen, sofern die Station sich nicht bezüglich einer anderen Prioritätsklasse in einem Zustand befindet, der etwas anderes vorsieht. Bei Eintreffen eines zu sendenden Nach-15 richtenpakets von einem an die Station angeschlossenen Endgerät der Priorität q geht die Station in den Zustand W_q (Pfeil 10). Das zu sendende Nachrichtenpaket wird von einem ersten Speicher in einen sendenden Speicher kopiert, wobei dieser Vorgang so oft wiederholt werden kann, bis 20 auf der Empfangsleitung der ordnungsgemäße Durchlauf des gesendeten Nachrichtenpakets festgestellt werden kann.

Im Zustand W_q überprüft die Station, ob die Sendeleitung frei ist oder die auf der Sendeleitung ankommenden Nach-25 richtenpakete auf ihre Priorität p . Ist $p = 0$ die höchste und $p = P$ die niedrigste Prioritätsstufe, so lässt sie Nachrichtenpakete passieren, für die gilt $p \leq q$. Sie lässt also Nachrichtenpakete mit höherer oder gleich hoher Priorität wie das zu sendende passieren. In auf der Sendeleitung ankommenden Nachrichtenpaketen gleicher Priorität wie das zu sendende, für das also gilt $p = q$, setzt sie in 30 deren Anforderungsfeld das Anforderungsbit auf "1". Detek-

...

tieret sie auf der Sendeleitung ein Nachrichtenpaket niedrigerer Priorität, also mit $p > q$, oder ist die Sendeleitung frei, so geht die Station in den Zustand Aq (Pfeil 11) über, wenn sie nicht gerade bzgl. einer anderen

05 Prioritätsklasse q' sich im Zustand Aq' befindet. Die Minimierung der Wartezeit eines Pakets mit hoher Priorität q kann in manchen Anwendungsfällen eine alternative Regelung erfordern, bei der die Station auch dann in den Zustand Aq übergeht, wenn sie sich bereits bezüglich einer

10 niedrigeren Prioritätsklasse q' im Zustand Aq' befindet, d.h. ein Paket niedrigerer Priorität sendet.

In einigen Anwendungsfällen kann es zweckmäßig sein, die Station so einzurichten, daß sie erst am Ende eines auf

15 der Sendeleitung passierenden Nachrichtenpakets in den Zustand Aq übergeht.

Im Zustand Aq wird das evtl. detektierte Nachrichtenpaket der Priorität $p > q$ von der Station bis zum Ende unterdrückt oder ggf. das Senden des eigenen Pakets der Priorität $q' > q$ abgebrochen und die Station beginnt sofort mit dem Senden ihres Nachrichtenpakets mit der dem Nachrichtenpaket zugeordneten Prioritätswert q im Prioritätsfeld und einem auf "0" gesetzten Anforderungsbit im Anforderungsfeld. Trifft jedoch während ihres Sendens des Nachrichtenpakets der Priorität q auf der kommenden Sendeleitung ein Nachrichtenpaket mit der Priorität $p \leq q$ ein, so bricht sie sofort ihr Senden ab, läßt das fremde Nachrichtenpaket passieren und geht für einen neuen Versuch in den

25 Zustand Wq (Pfeil 12) zurück. Bei jedem Senden eines ihrer Nachrichtenpakete der Priorität q überprüft sie das ordnungsgemäße Durchlaufen ihres gesendeten Nachrichtenpakets

...

auf der Empfangsleitung. Falls es auf der Empfangsleitung nicht ordnungsgemäß durchläuft, weil es beispielsweise fehlerhaft oder unvollständig ist, bricht sie sofort das Senden ab und geht für einen erneuten Versuch in den

05 Zustand Wq (Pfeil 12) zurück.

Nachdem die Station im Zustand Aq oder Bq den ordnungsgemäßen Durchlauf ihres Nachrichtenpakets auf der Empfangsleitung beobachtet hat, entfernt sie das gesendete Nachrichtenpaket aus der Reihe der in der Station zur Sendung anstehenden Nachrichtenpakete.

Hat die Station ein Paket der Priorität q vollständig gesendet, verbleibt sie im Zustand Aq, wenn ein weiteres 15 Paket der Priorität q und kein Paket einer höheren Priorität zum Senden ansteht und wenn bei dem zuletzt ordnungsgemäß auf der Empfangsleitung empfangenen eigenen Paket der Priorität q das Anforderungsbit auf "0" gesetzt war.

20 Steht bei Sende-Ende kein weiteres Paket der Priorität q oder ein Paket einer höheren Priorität zum Senden an, geht die Station in den Zustand Bq über (Pfeil 14), in dem sie auf der Empfangsleitung den ordnungsgemäßen Durchlauf des Pakets erwartet, dessen Senden sie soeben beendet hat und 25 das sie aufgrund der Netz-Laufzeit noch nicht vollständig empfangen haben kann.

Ist das Anforderungsbit eines eigenen ordnungsgemäß auf der Empfangsleitung empfangenen Pakets von einer anderen 30 Station auf "1" gesetzt worden, geht die Station aus dem Zustand Aq bei Sende-Ende und aus dem Zustand Bq bei Empfangs-Ende in den Zustand Sq über (Pfeil 17 bzw. Pfeil 15).

...

Wird im Zustand B_q das zuletzt gesendete eigene Paket der Priorität q nicht oder nicht vollständig auf der Empfangsleitung empfangen, geht die Station in den Zustand W_q zurück (Pfeil 16).

05

Im Zustand S_q beobachtet die Station die Priorität und das Anforderungsbit der auf der Empfangsleitung durchlaufenden Nachrichtenpakete. Ist deren Priorität $p > q$, trifft ein Nachrichtenpaket der Priorität $p = q$ mit noch auf "0"

10 liegendem Anforderungsbit ein oder bleibt die Empfangsleitung für eine vorgegebene Zeit leer, so geht die Station, wenn sie noch weitere q -Pakete zu senden hat, in den Zustand W_q (Pfeil 18) zurück. Liegen jedoch bei Eintreten eines dieser Fälle bei der Station keine weiteren q -Pakete

15 vor, so geht sie in den Zustand I_q (Pfeil 19) zurück.

In FIG. 5 ist ein vereinfachtes Blockschaltbild einer Station zur Durchführung des geschilderten Sende-Protokolls dargestellt. Es sind hier lediglich die zum Verständnis der Erfindung erforderlichen Elemente gezeigt. Die von der kommenden Sendeleitung SL ankommenden Nachrichtenpakete gelangen bei einer nicht sendenden oder sendewilligen Station über einen ersten Umschalter S_1 zu einem zweiten Umschalter S_2 , die von einer Vergleichslogik 20 VGL-L steuerbar sind. Die Vergleichslogik VGL-L ist mit einem ersten Eingang vor dem Umschalter S_1 an der Sendeleitung angeschlossen und mit ihrem zweiten Eingang an einer mit Prozessor bezeichneten Baugruppe, die Nachrichtenpakete von anderen Endgeräten E empfängt oder an 25 diese weitergibt. Die Verbindungsleitung der beiden Schalter S_1 und S_2 , die jeweils mit dem ersten Kontakt des Umschalters verbunden ist, ist zusätzlich an den Ausgang

...

eines Verzögerungspuffers VZ-P angeschlossen, dessen Eingang mit dem zweiten Kontakt des Umschalters S1 verbunden ist. Der mit der Vergleichslogik VGL-L verbundene Ausgang des Prozessors ist außerdem mit dem Eingang eines 05 Sendespeichers SP verbunden, dessen Ausgang an den zweiten Kontakt des Schalters S2 angeschlossen ist.

Die durch die Station durchgeschleifte Empfangsleitung ist mit dem Eingang eines Empfangsspeichers EP verbunden, 10 dessen Ausgang an den Prozessor angeschlossen ist.

Ist die Station nicht sendend oder sendewillig, stehen also keine Pakete zum Senden an, sind die Schalter S1 und S2 in der gezeigten Stellung. Andernfalls vergleicht die 15 Vergleichslogik VGL-L die Priorität des zu sendenden Nachrichtenpakets mit der Priorität der ankommenden Nachrichtenpakete, die um einige Bitzeiten im Verzögerungspuffer VZ-P verzögert werden, um ggf. eine Reaktion einzuleiten.

20 Wird ein auf der Sendeleitung ankommendes Paket mit $p = q$ von der Vergleichslogik VGL-L erkannt, veranlaßt der Prozessor die Eingabe einer "1" von dem Verzögerungspuffer VZ-P in das Anforderungsfeld des vorbeilaufenden Nachrichtenpakets, wobei q die höchste Priorität der Pakete der sendewilligen Station ist.
25 Wird auf der Sendeleitung ein p-Paket mit $p > q$ von der Vergleichslogik erkannt, legt sie den Schalter S2 um und die Station sendet ihr q-Paket aus dem Sendespeicher SP 30 auf die gehende Sendeleitung. Die weiteren auf der Sendeleitung ankommenden Bits des p-Pakets und evtl. nachfolgender Pakete niedrigerer Priorität laufen in den Verzö-

...

gerungspuffer VZ-P. Sie laufen von dort zum offenen Kontakt des umgeschalteten Schalters S2 und gehen verloren.

Der Schalter S2 wird von der Vergleichslogik in die Ausgangslage zurückgestellt, wenn auf der Sendeleitung Nachrichtenpakete gleich großer oder höherer Priorität von der Vergleichslogik festgestellt werden oder wenn keine "eigenen" Nachrichtenpakete im Sendespeicher SP mehr zur Sendung anstehen oder für die Prioritätsklassen wartender Pakete die Anforderungsbits in auf der Empfangsleitung ordnungsgemäß empfangener eigener Pakete auf "1" gesetzt sind.

Der Schalter S1 wird zurückgeschaltet, wenn bei bereits zurückgesetztem Schalter S2 kein Prioritätsvergleich mit ankommenden Paketen erforderlich ist und die Vergleichslogik nach einem auf der Sendeleitung eingelaufenen Nachrichtenpaket eine ausreichend große Sendelücke entdeckt, so daß eine Kollision zwischen diesem letzten aus dem Verzögerungspuffer VZ-P ausgelaufenen Nachrichtenpaket und einem über die direkt über die Verbindungsleitung zwischen den Schaltern S1 und S2 evtl. laufenden Paket vermieden wird.

Der Empfangspuffer E-P dient dazu, eigene gesendete Nachrichtenpakete auf Vollständigkeit und evtl. gesetztem Anforderungsbis zu überprüfen, die Priorität der auf der Empfangsleitung durchlaufenden Nachrichtenpakete feststellen zu können oder für die Station bestimmte Nachrichtenpakete zu erkennen und über den Prozessor an das gewünschte Endgerät weiterzuleiten. Auf der Empfangsleitung befindliche Nachrichtenpakete werden somit von den Stationen

...

unverändert weitergeleitet, da die Station, für die ein Nachrichtenpaket bestimmt ist - in Richtung der Nachrichtenausbreitung auf der Empfangsleitung gesehen - hinter der das Nachrichtenpaket sendenden Station liegen kann.

05

Die dem oben erläuterten Protokoll entsprechenden Abläufe in den Stationen werden von dem Prozessor gesteuert, der hierzu mit der Vergleichslogik und den in FIG. 5 dargestellten Puffern bezüglich der Steuerdaten im Datenaustausch steht. Die hierzu erforderlichen Steuerleitungen wurden in FIG. 5 zur Verbesserung der Übersichtlichkeit nicht dargestellt. Ihre Verbindungen ergeben sich jedoch aus dem oben angegebenen Ablaufplan.

15 Die oben geschilderten Zustände Iq bis Sq gelten für jede Prioritätsstufe. Sie werden in dem Prozessor der Stationen für jede Prioritätsstufe gesondert gespeichert und so verarbeitet, daß jeweils die im Prozessor zur Sendung anstehenden Nachrichtenpakete höchster Priorität auch 20 zuerst in den Sendespeicher übertragen und gesendet werden.

25

30

...

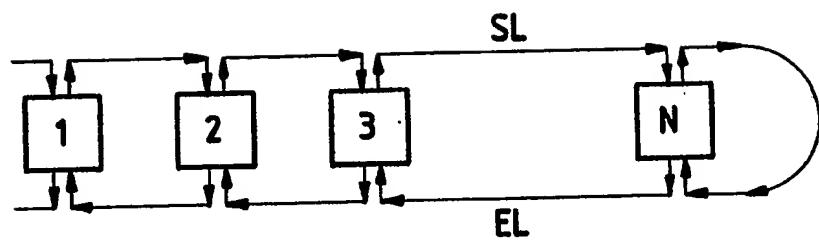
25.
1/4Nummer:
Int. Cl. 3:
Anmeldetag:
Offenlegungstag:34 13 144
H 04 L 25/02
7. April 1984
17. Oktober 1985

FIG. 1

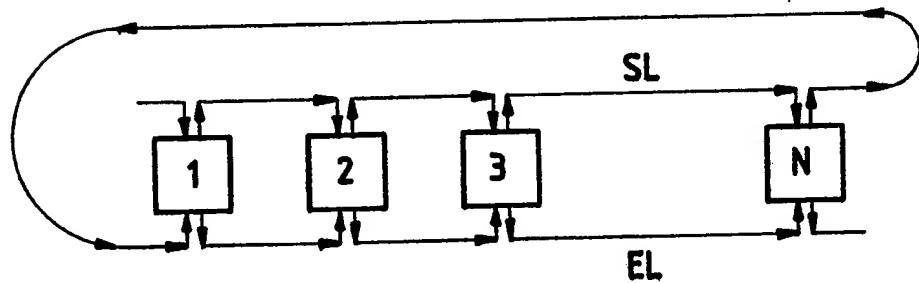


FIG. 2

22.

2/4

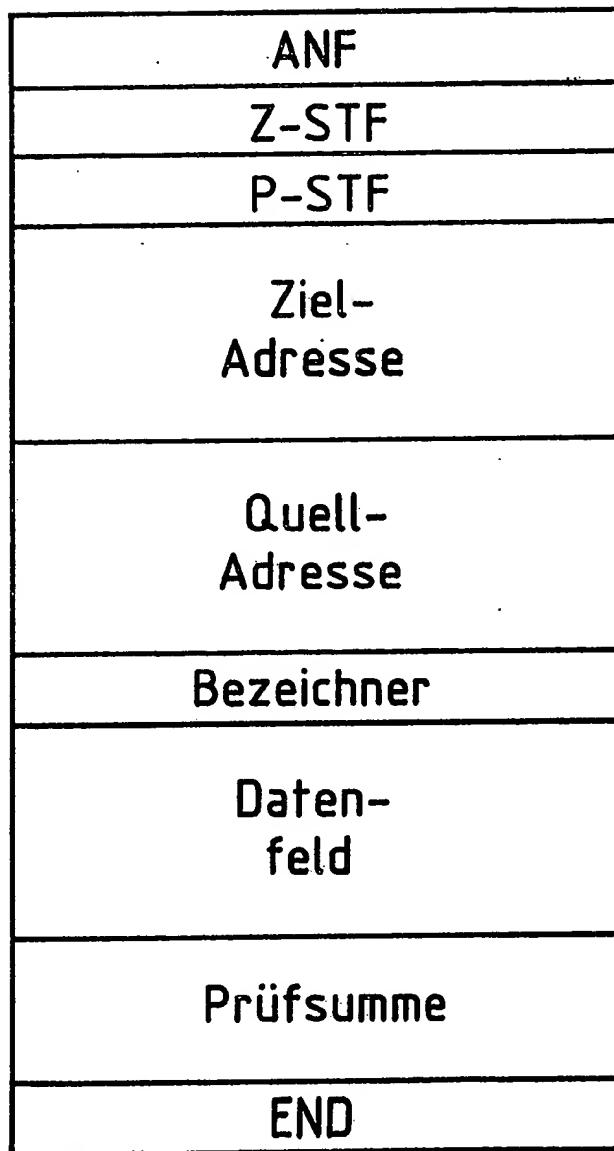


FIG. 3

30-04-04

NACHGEREICHT

23. 3413144

3/4

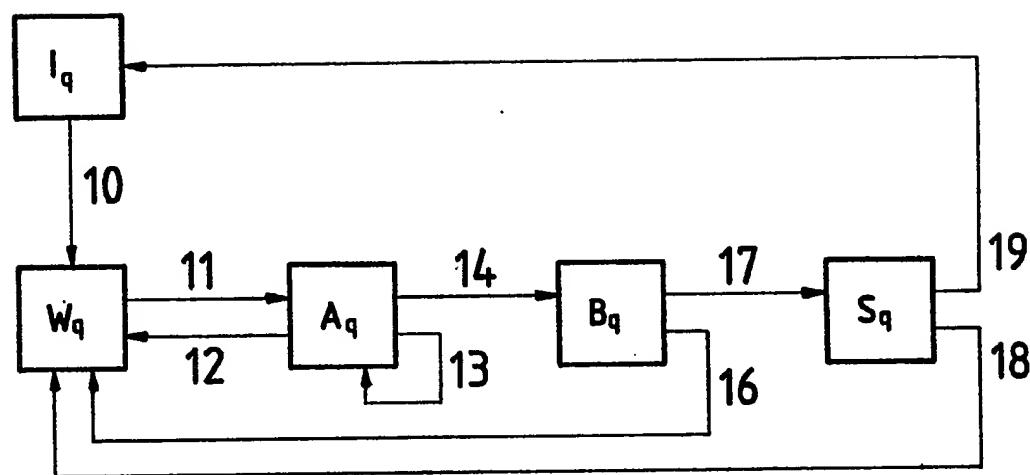


FIG. 4

24-

4/4

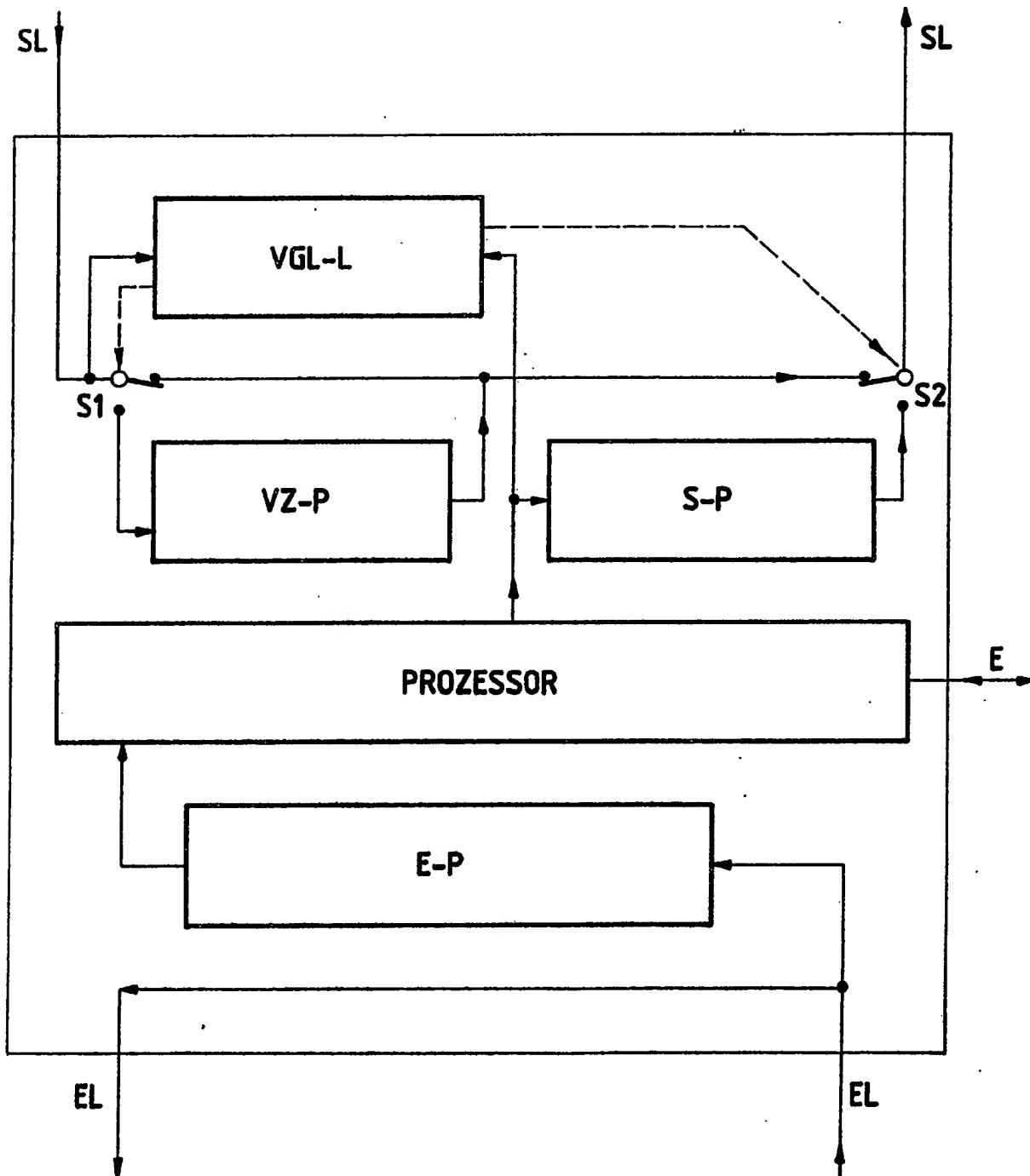


FIG. 5